

PromoSanté

— PAYS DE LA LOIRE —

Espace collaboratif d'expertise et de ressources

L'avis du réseau d'expertise d'outils pédagogiques en éducation et promotion de la santé des Pays de la Loire

EXPERTISE du 20 Juillet 2022



Psych'Quiz Parcours ta santé

Thématique : pathologies mentales, santé mentale

Support : Jeu

Public(s) : Adultes ; Famille / Aidants / Associations de patients ; Patients ; Professionnels

Nombre de participants : de 2 à 10 joueurs

Année de création : 2020

Acquisition : Achat

Prix : 130 euros



Les informations du promoteur sur l'outil

Matériel

- 1 plateau de jeu
- 140 cartes réparties ainsi :
 - ✓ 50 cartes bleues « vrai ou faux » + 10 cartes vierges
 - ✓ 50 cartes vertes « question ouverte ! » + 10 cartes vierges
 - ✓ 40 cartes jaunes « définition » + 10 cartes vierges
- 1 dé
- 1 pion orange « l'équipe »
- 1 pion noir « Maître du jeu »
- 1 livret « règles du jeu et livret de réponse »

Objectifs

- ✓ Accompagner les patients, leurs proches, familles, amis ou toute autre personne concernée de près ou de loin par la santé mentale
- ✓ Approfondir les connaissances dans les domaines sanitaire et social
- ✓ Avoir une meilleure compréhension de l'accompagnement et du parcours de soin en santé mentale
- ✓ Aider chaque personne à devenir actrice de sa santé
- ✓ Augmenter la compréhension, la confiance et la collaboration entre le patient et l'équipe soignante
- ✓ Faire connaître les structures de soin sanitaires et sociales
- ✓ Faire connaître le rôle des intervenants dans les structures sanitaires et sociales
- ✓ Lutter contre la stigmatisation des troubles psychiques

Utilisation

Cf. conseils du promoteur

Durée de jeu

30 minutes à 2 heures

Conseils

Cf. guide pédagogique

Editeur – Promoteur de l'outil

L'outil est vendu au prix de 130€ auprès de l'association hospitalière Sainte Marie. Il peut être commandé :

- par email : psychaquiz@ahsm.fr

Adresse :

Association Hospitalière Sainte Marie

12, rue de l'Hermitage

63400 Chamalières

☎ : 04 73 19 84 50

Site internet : <https://www.ahsm.fr/psychaquiz/>

Commentaires

Deux soignants de l'Association Hospitalière Sainte-Marie (Centre d'Accueil Thérapeutique à Temps Partiel de Montélimar) ont conçu avec des usagers un jeu psychoéducatif qui leur donne des clés pour comprendre et agir tout au long de leur parcours de soin.

Le jeu "Maîtrise ta psy, Parcours ta santé" a été co-construit avec les jeunes adultes du groupe de parole « confiance » du CATTP Réhabilitation de Montélimar. Ces derniers ont apporté bon nombre de questions et ont permis de tester le jeu en conditions réelles afin de l'améliorer semaine après semaine. Le jeu a également été testé dans d'autres structures médico-sociales (hôpital de jour, service d'accompagnement à la vie sociale, centre social intra hospitalier etc...). "Maîtrise ta Psy, Parcours ta santé" est un jeu collaboratif, le principe étant d'affronter le plateau, surnommé « maître du jeu ». Pour avancer, les joueurs doivent répondre à des questions en lien avec leur maladie, leurs droits en tant que patient, en tant que citoyen et leur parcours santé.

Ce jeu a pour vocation de donner au patient les clés pour qu'il devienne acteur de son quotidien. Il permet de favoriser l'acquisition des connaissances des patients ou de les consolider, tout en visant à améliorer leur vécu de l'hospitalisation et leur maintien hors des murs de l'hôpital. En plus d'être un outil de réhabilitation qui valorise les compétences de chacun, il est aussi un outil de « santé publique », avec un vrai enjeu éducatif et de prévention sur ces questions.

Après avoir été prototypé en 2019 et testé « au réel » dans des structures du groupe et partenaires : Hôpitaux de Jour, résidence accueil, centre social, Institut de formation, une version définitive doit sortir en septembre 2020.



Appréciation globale

« *Psycha'quiz* » est un jeu de psychoéducation qui propose à des patients, leur entourage et les soignants d'échanger et de s'informer sur le parcours de soins en santé mentale.

Le contenu de ce jeu a été conçu en premier lieu par de jeunes usagers entrant dans la maladie mentale puis complété par des professionnels. Cette démarche a favorisé la production d'un contenu qui s'inscrit en lien avec les attentes et préoccupations du public. L'outil aborde des thématiques diverses, en résonance avec le vécu des patients, telles que les situations d'hospitalisation, le recours aux professionnels spécifiques, le travail, les loisirs...

« *On ne perd jamais : on gagne ou on apprend* » : la mécanique de l'outil permet d'atteindre cet objectif ! En effet, les participants jouent tous ensemble contre le maître du jeu. Ce dernier est symbolisé par le pion noir mais il ne représente personne dans la partie : il va bouger en fonction des réponses de l'équipe et de certaines cases du plateau de jeu. Cette astuce apporte du sel à la partie en la dynamisant, tout en offrant des temps de respiration au groupe.

« *Psycha'Quiz* », avec les questions vrai/faux et les définitions, stimule l'acquisition de connaissances tandis que les questions ouvertes et la dynamique de jeu renforcent les compétences de communication, d'empathie, d'écoute, de négociation et de collaboration.

Compte tenu du nombre important de cartes (50 par domaine), il sera probablement judicieux pour l'animateur d'effectuer un tri dans les questions en amont de son animation, en fonction du public et ses préoccupations/besoins (si jamais il les recueille) et/ou des objectifs qu'il se donne.

Le rôle de l'animateur peut être confié à un professionnel ou à un pair-aidant. Celui-ci ne joue pas en tant que tel. En revanche il a pour fonction de sécuriser le cadre et d'apporter de la fluidité dans les échanges, il peut également lire les réponses du livret. Toutefois, la présence d'un animateur n'est pas indispensable au déroulement de la partie. En effet, l'accompagnement pédagogique proposé dans le livret permet que les personnes puissent y jouer en totale autonomie : on y trouve effectivement les réponses pour chacune des questions posées. Ainsi, un groupe peut l'utiliser plusieurs fois pour faciliter les apprentissages et renforcer le pouvoir d'agir des usagers. Par ailleurs, l'ajout de cartes vierges par le concepteur de l'outil permet d'ajouter des questions supplémentaires. Enfin, on peut imaginer que des patients puissent, grâce à ce jeu, impulser des questionnements personnels dans les prises en charge ultérieures type psychothérapie

Nous attirons l'attention sur le fait que, comme tout jeu centré sur des informations factuelles, celles-ci peuvent rapidement devenir obsolètes, notamment au regard des évolutions des politiques de santé. Il conviendra donc de veiller à réactualiser l'outil si nécessaire.

« *Psycha'Quiz* » est un outil pertinent pour favoriser une immersion et développer ses capacités à s'orienter dans les domaines de la santé mentale. A n'en pas douter, il saura intéresser de nombreux publics !

Objectifs de l'outil

- ✓ Comprendre le fonctionnement du système de soins en France : les structures existantes et plus particulièrement celles destinées à la prise en charge de la santé mentale
- ✓ Savoir s'orienter ou orienter vers les structures correspondant à ses besoins
- ✓ Favoriser la dé-stigmatisation des publics en situation de fragilité mentale

Public cible

Adultes ; famille / aidants / associations de patients ; patients ; professionnels
Etudiants du milieu sanitaire et médicosocial
Patients stabilisés

Utilisation conseillée

Toute structure accueillant des patients souffrant de maladie mentale : centres hospitaliers, CMP, Hôpitaux de jour, CATTP...
Instituts de formation
Résidence accueil
Centres sociaux, CHRS, CCAS...
Cet outil peut être utilisé, à condition d'adapter certains contenus, dans les structures médicosociales telles que des IME, ESAT, foyers d'hébergement.

Temps d'appropriation de l'outil

1 à 2 heures



Notes aux lecteurs :

- Les expertises d'outils sont réalisées dans le cadre de PromoSanté Pays de la Loire et coordonnées par l'IREPS Pays de la Loire.
Pour contacter la coordination du groupe d'experts : aglatre@irepspdl.org
Pour plus d'informations : www.promosantepdl.fr
- Cet avis d'expertise est construit sur la base d'un guide issu d'un groupe de travail composé de l'IREPS Pays de la Loire (Instance Régionale d'Education et de promotion de la Santé) et d'Apes Ulg Liège (Action, recherche, évaluation en promotion de la santé et éducation pour la santé)
- L'activité d'expertise consiste en la production d'un point de vue élaboré et étayé par des professionnels investis dans le champ de la santé, sur un outil pédagogique. Cet avis d'expertise s'appuie sur une [méthodologie spécifique](#). Il ne saurait avoir de valeur de labellisation ou de caution.