

EXPERTISE du 10 janvier 2016

DIXILUDO

Thématique : Education thérapeutique, Santé mentale

Support : jeu de société éducatif

Public : Personnes adultes présentant des difficultés relationnelles dans la vie journalière, souffrant d'isolement, de tous niveaux socio-culturels

Nombre de participants : de 3 à 6 personnes

Année de création : 2007

Acquisition : Achat

Prix : 144 € + frais de port (France : 14.80 €)



LES INFORMATIONS DU PROMOTEUR SUR L'OUTIL

Matériel

- Une notice de jeu
- 1 plateau de jeu
- 2 dés, 6 pions, 1 sablier, 1 crayon
- 1 bloc de fiches des scores
- 20 séries de cartes sur 20 thèmes de conversation différents, comprenant chacun trois niveaux de conversation classés par couleur : vert pour superficiel, bleu pour l'expression d'une opinion, rouge pour un niveau d'expression personnel, voire intime
- 2 séries de cartes « dixiludo® » favorisant la dynamique de groupe : chercher des mots de la même famille (prénom masculin, pièce de voiture, fleurs...) l'autre consiste en de courts exercices d'élocution

Objectifs

Pour les thérapeutes :

- Recréer du lien,
 - Stimuler et créer des échanges en groupe sous forme de conversation
- ##### Pour les participants
- Comprendre et poser une question
 - Savoir formuler une réponse
 - suivre et participer à une conversation

Utilisation

En individuel pour préparer une intégration dans un groupe de conversation

En groupe de 3 à 6 joueurs

Durée moyenne du jeu : se limiter à 1h30 pour la partie (compter 30 minutes par tour de table pour un groupe de 6 joueurs)

Conseils

Les utilisateurs doivent préparer le jeu selon les objectifs recherchés :

- Choisir 6 thèmes de conversation en fonction des centres d'intérêt du groupe ou des objectifs poursuivis
- Choisir le niveau de conversation
- Sélectionner les cartes dans chaque thème

Veiller à ce que l'animation soit conviviale, valorisante et encourageante

Faire un tour de table en début de présentation des joueurs en début de partie
Rappeler les règles de confidentialité sur les échanges au sein du groupe

Disponibilité

Contactez le promoteur

Bon de commande à télécharger sur le site du promoteur

Editeur - Promoteur de l'outil

Marielle DELLESTABLE et Bruno SCHMITT, ergothérapeutes

Contact : Bruno SCHMITT

JEU DIXILUDO

108 rue Michaud

54230 NEUVES-MAISONS Liliane LEROY

☎ : 09.54.54.47.19 ou 06.30.41.81.78

e-mail : contact@dixiludo.fr

site web : www.dixiludo.fr

Objet social

Auto-entrepreneur dispensé d'inscription au registre du commerce

L'AVIS DES EXPERTS

Appréciation globale

« Dixiludo » est un jeu de plateau au format classique et familial qui propose à ses participants d'échanger, de discuter, de mettre en mots leurs avis et opinions grâce à de nombreuses cartes-questions déclinées en 20 thèmes diversifiés (culture, politique, loisirs, famille, santé...). L'animateur retient six de ces thèmes et sélectionne ses cartes en tenant compte du niveau d'implication personnelle du participant requis par la question : connaissance générale, opinion ou expression d'un vécu personnel. La série « boîte à outils », tranche par rapport aux autres : elle présente l'intérêt d'expérimenter de façon plus concrète les compétences requises dans une conversation (s'adapter à son interlocuteur, formuler une demande directe...).

Des cartes plus ludiques, nommées « dixiludo » à tirer tout au long du parcours proposent des exercices de vocabulaire ou de diction.

Des points sont attribués aux joueurs, non pas en fonction d'une « bonne » réponse, mais selon la nature des cases sur lesquelles leur pion tombe. Ce principe limite leur mise en échec face à des questions parfois trop intrusives ou d'un niveau de culture générale élevé. L'absence d'un « joker » donnant le droit de ne pas répondre est d'ailleurs regrettable dans le déroulement du jeu.

Le guide est centré sur les règles du jeu et certains préalables semblent insuffisamment précisés (rôle et positionnement de l'animateur, cadre ou contexte d'utilisation, réponses à fournir, précautions à prendre...). Des informations complémentaires sont toutefois mises à disposition sur le site internet du promoteur (témoignages d'animateurs ou de participants, mémoires d'étudiant(s) (es) sur l'outil...).

Si on prend soin de sélectionner les cartes, de veiller à la mise en confiance et au respect des participants, « Dixiludo », conformément à ses objectifs, présente des vertus socialisantes et constitue un moyen attractif pour prendre la parole en groupe.

Objectifs

Pour l'animateur

- Créer un espace d'échange
- Observer et évaluer les difficultés d'expression des participants en situation d'interaction

Pour le participant

Mettre en pratique les principes de base de la conversation pour :

- S'affirmer dans un groupe
- Améliorer sa capacité d'expression (se positionner, argumenter) sur différents sujets
- Mobiliser ses capacités cognitives : attention, concentration, mémoire

Public

Public Adulte de tous niveaux socio-culturels: personnes présentant des difficultés relationnelles dans la vie journalière / personnes souffrant d'isolement

Utilisation conseillée

- Voir les conseils du promoteur
- L'outil est à l'usage de professionnels de santé expérimentés dans l'animation de groupe
- L'animateur veillera à retirer certaines questions qui pourraient mettre en échec son public (complexité, secret médical, intimité...)
- Etant donné le nombre important de cartes à trier et donc un temps d'appropriation de l'outil non négligeable, il serait intéressant de l'utiliser sur plusieurs séquences avec le groupe.

Temps d'appropriation de l'outil

Plus de deux heures