

L'AVIS DU RESEAU D'EXPERTISE D'OUTILS PEDAGOGIQUES EN EDUCATION ET PROMOTION DE LA SANTE DES PAYS DE LOIRE

EXPERTISE du 27 février 2015

ADDI ADO

Une approche éducative de la prévention des addictions

Thématique : Prévention des usages à risques et des addictions avec et sans produits

Support : jeu de cartes éducatif

Public : Adolescents (12 à 15 ans) ;
Enfants (7 à 11 ans)

Nombre de participants : 15 personnes au maximum

Année de création : 2014

Acquisition : Achat

Prix : 50 € port compris (France)



LES INFORMATIONS DU PROMOTEUR SUR L'OUTIL

Matériel

- Un jeu de 69 cartes
- 1 guide pratique de 81 pages téléchargeable http://www.ac-clermont.fr/ia03/pedagogie/educ-sante/doc/GUIDE_PEDADOGIQUE_ADDI-A [...]

Objectifs

- Permettre par une entrée positive et sous l'approche des compétences psycho sociales d'engager le dialogue entre adultes et jeunes et entre jeunes autour des questions des pratiques de consommation et de prévention des conduites addictives
- Répondre à des questionnements et transmettre des informations diverses sur le sujet.

Utilisation

Séance en petit groupe de 15 personnes au maximum
Durée moyenne du jeu : 1h30

Conseils

Co-animation conseillée (un professionnel qui mène le jeu et cadre le groupe, un autre qui joue le rôle de l'expert)
Prendre appui sur le guide pratique et compléter pas des recherches, si nécessaires, sur les sujets que l'on souhaite aborder.
Sélectionner les cartes en fonction de son public
Une formation est proposée par le promoteur (le contacter)

Disponibilité

consulter le promoteur

Commentaires

Cet outil a été conçu par un collectif partenarial du département de l'Allier et a intégré une démarche participative des jeunes lors de certaines phases créatrices :

- recueil des représentations initiales et des questionnements de centaines d'élèves du cycle 3 au niveau 3^{ème} et SEGPA de collège,
- phase de test de la maquette du jeu en établissements scolaires et IME

Il a été conçu plutôt comme un moyen d'établir une relation éducative qui s'intéresse aux enjeux de santé des plus jeunes que comme un moyen de réguler des comportements qui semblent contraires aux normes sociales en vigueur. Il s'attache à

des valeurs correspondant à une vision positive et globale autant de la santé que de l'homme.

Editeur - Promoteur de l'outil

DSDEN de l'Allier

Direction départementale des services de l'Éducation Nationale

Contact :

Service Santé Scolaire

Château de Bellevue

Rue Aristide BRIAND

CS 80097

034030 Yzeure cedex

☎ **+33(0)4 70 47 44 71**

e-mail : addi-ado@gmx.fr

Objet social

Service d'état

L'AVIS DES EXPERTS

Appréciation globale

« Addi Ado » est un jeu de cartes qui permet d'aborder, dans une atmosphère détendue et non jugeante, l'ensemble des thèmes en lien avec les pratiques addictives, avec ou sans produit. Sa conception est l'aboutissement d'une démarche participative impliquant tout autant des professionnels de l'éducation Nationale et de la prévention que des adolescents.

L'activité proposée s'appuie sur un jeu de cartes comprenant chacune un dessin et une affirmation. Les messages simples et percutants véhiculent des idées reçues que viennent confirmer ou contredire un dessin humoristique mettant en jeu des personnages jeunes et/ou adultes. Chaque adolescent est invité à prendre position sur le sujet et à en débattre avec le groupe.

L'animation pourra ainsi aborder de manière transversale la connaissance des produits, les risques pour la santé, la législation, le vivre ensemble et les ressources extérieures pour en savoir plus et se faire aider.

Les comportements à risques et les produits psychoactifs sont mis en scène sans tabous et sans jugement. Toutefois, le cannabis n'est pas représenté spécifiquement, les concepteurs ont fait le choix d'une ambigüité autour du terme de « fumer » qui renvoie autant au tabac qu'au cannabis.

Un guide pratique très complet accompagne l'animateur. Il détaille les pistes de réflexion pour chaque carte, des éléments de connaissance sur l'adolescence, sur les conduites à risques, sur la santé publique ainsi qu'un travail d'enquête très pointu, voire difficile d'accès, réalisé auprès d'adolescents en Auvergne. L'ensemble a pour objectif de sensibiliser à la démarche globale de promotion de la santé avec un apport sur le concept de compétences psychosociales. Pour autant, les cartes permettent assez peu de développer celles-ci. Il y a donc un certain décalage entre les objectifs annoncés des promoteurs et ce qui peut être concrètement travaillé grâce à ce support.

La pertinence d'« Addi Ado » réside dans son incitation au dialogue. Support d'échanges et de connaissances, il s'inscrit dans une approche positive et bienveillante de la santé.

Objectifs de l'outil

- S'exprimer sur ses représentations et ses savoirs sur les pratiques addictives à partir d'un support ludique et non stigmatisant
- Obtenir des informations sur les substances psychoactives, leurs effets sur la santé et leurs réglementations
- Développer ses capacités à argumenter ses positions dans un groupe

Public cible

Adolescents de 11 à 15 ans (années collège) en milieux éducatifs, scolaires, et de santé

Utilisation conseillée

Voir les conseils du promoteur

L'intervention avec cet outil sera d'autant plus pertinente qu'elle s'inscrira dans un programme plus global de promotion de la santé.

Les animateurs devront bien actualiser leurs connaissances sur les sujets abordés et sur les ressources locales.

Temps d'appropriation de l'outil

Plus de deux heures